

Avec T.F.G, AO Concept renforce l'offre de son Centre de Développement et d'Intégration et augmente la valeur ajoutée pour ses clients.

T.F.G a été développé pour permettre la génération de fichiers de jeux d'essais pour les Clients souhaitant évaluer performances de leur Système d'Information

## Points forts

### Règles de variabilisation

20 types de règles sur les données  
Gestion de profils d'enregistrements  
Gestion de profils de fichiers  
Distribution des jeux d'essais par date

### Utilisation flexible

Paramétrage des règles et profils via une interface graphique

### Sécurité et traçabilité

Suivi d'avancement de la génération des jeux d'essais  
Contrôle de format des jeux d'essais générés

## Éléments techniques

Moteur de génération : Java  
Interface graphique : Java, javafx  
Base de données non requise  
Interface graphique : Windows  
Moteur : Windows, Unix

## Normes

### Standards supportés

Format CB2A Fichier  
Norme ISO 8583

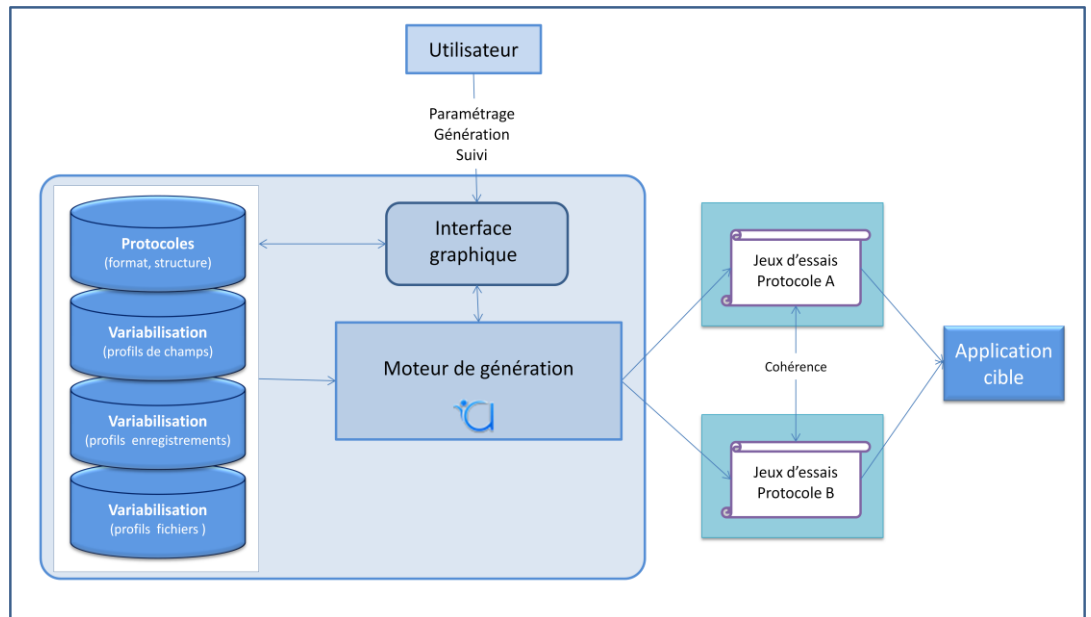
## Exemple de réalisation

### Projet Back Office Commerçant

Client souhaitant pouvoir générer des jeux d'essais pour alimenter un système BO Commerçant à des fins de test de performance. 6 types de jeux d'essais générés :

- Acquéreur paiement (spécifique)
- Acquéreur paiement (CB2A fichier)
- Acquéreur retrait (spécifique)
- Autorisation Emetteur (spécifique)
- Base historique (6mois)
- Référentiel Commerçants

Projet paramétré par AO Concept et recetté par le Client



Le module T.F.G prend en charge :

- La définition des formats des fichiers cible à générer
- La gestion de critères de variabilité des données des fichiers (20 types de règles)
- La gestion de profils d'enregistrements, de groupes d'enregistrements, de fichiers
- Les contraintes de dépendance entre les fichiers générés
- La génération des jeux d'essais pour des volumes et périodes paramétrables

