

Points forts

Règles de variabilisation

20 types de règles sur les données
Gestion de profils d'enregistrements
Gestion de profils de fichiers
Distribution des jeux d'essais par date

Utilisation flexible

Paramétrage des règles et profils via une interface graphique

Sécurité et traçabilité

Suivi d'avancement de la génération des jeux d'essais
Contrôle de format des jeux d'essais générés

Éléments techniques

Moteur de génération : Java
Interface graphique : Java, javafx
Base de données non requise
Interface graphique : Windows
Moteur : Windows, Unix

Normes

Standards supportés

Format CB2A Fichier
Norme ISO 8583

Exemple de réalisation

Projet Back Office Commerçant

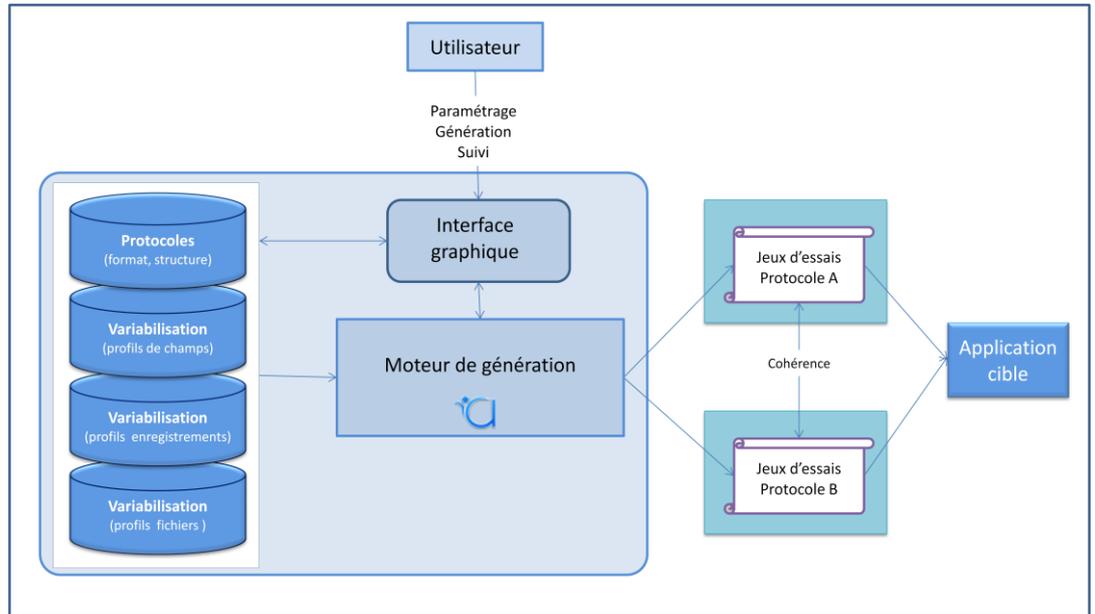
Client souhaitant pouvoir générer des jeux d'essais pour alimenter un système BO Commerçant à des fins de test de performance. 6 types de jeux d'essais générés :

- Acquéreur paiement (spécifique)
- Acquéreur paiement (CB2A fichier)
- Acquéreur retrait (spécifique)
- Autorisation Emetteur (spécifique)
- Base historique (6mois)
- Référentiel Commerçants

Projet paramétré par AO Concept et recetté par le Client

Avec T.F.G, AO Concept renforce l'offre de son Centre de Développement et d'Intégration et augmente la valeur ajoutée pour ses clients.

T.F.G a été développé pour permettre la génération de fichiers de jeux d'essais pour les Clients souhaitant évaluer performances de leur Système d'Information



Le module T.F.G prend en charge :

- La définition des formats des fichiers cible à générer
- La gestion de critères de variabilité des données des fichiers (20 types de règles)
- La gestion de profils d'enregistrements, de groupes d'enregistrements, de fichiers
- Les contraintes de dépendance entre les fichiers générés
- La génération des jeux d'essais pour des volumes et périodes paramétrables

